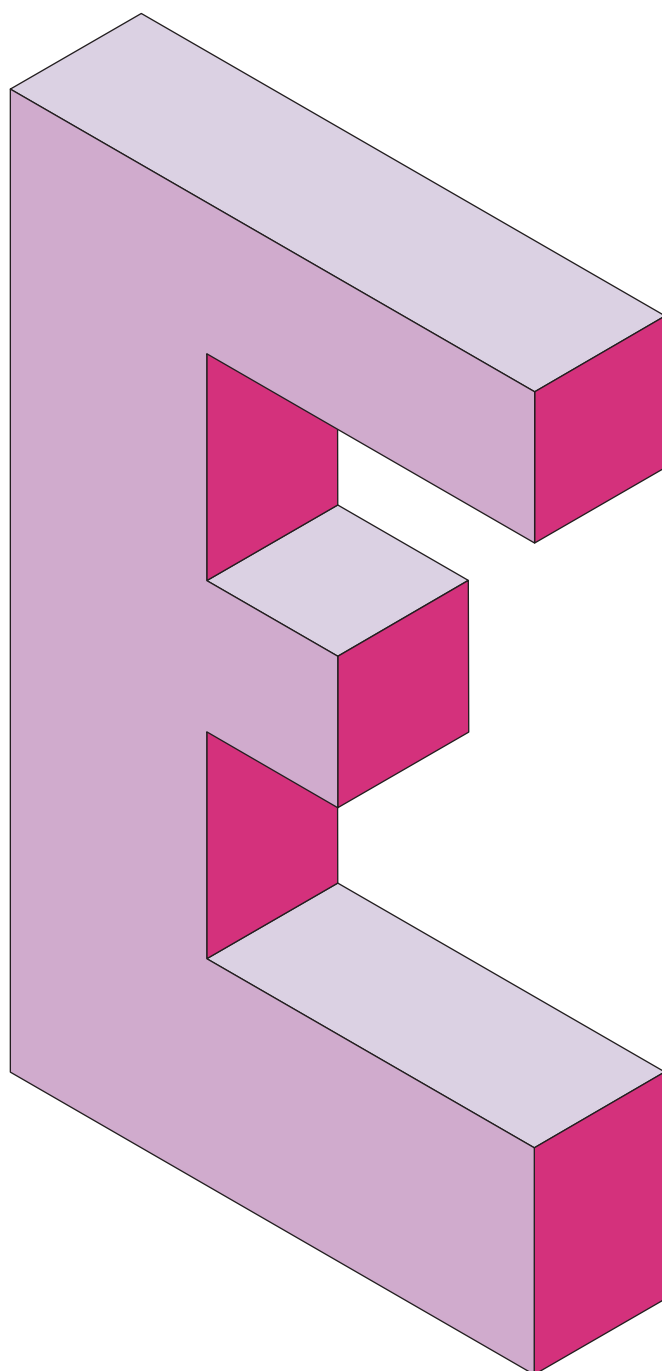



Tekenen met CorelDraw - les 1/3



Opdracht 1 - Doosje

- 1- Open het bestand '**Instructie 1**' en sla hem op op je USB-stick onder *Doosje+ achternaam*. (rechtermuisknop, Doel-opslaan-als)
- 2- Je ziet op deze tekening linksboven een vensterbalkje **Voorwerpbeheer**.
Klik het pijltje aan, het menu rolt uit.
- 3- In het venstermenu zie je voor elke laag een lichtgrijs oogje. Klik het oogje bij **Hulplijnen** aan.
- 4- Doe hetzelfde bij de laag **Doosje**. Klik ook het **potloodje** hierin aan (zwart en niet grijs), zodat je deze laag kunt bewerken.
Je ziet nu op het werkblad 7 blauwe punten in een *tekenraster*.
- 5- Klik in de verticale gereedschapsbalk het vierde item aan, het **Polylijngereedschap**. 
- 6- Controleer of in het venster **Voorwerpbeheer** de laag **Doosje** geselecteerd is (evt. aanklikken) en maak dan met behulp van de punten en het raster een soort cornflakes-pak.
- 7- Controleer of alle hoekpunten op precies de goede plaats zijn gekomen door met het muiswiel in te zoomen op de plaats waar de muiswijzer zich bevindt.

Als je iets fout hebt gedaan, doe je het volgende:

- 8- Dubbelklik de foute lijn. Deze wordt nu gestippeld met kleine vierkantjes op de hoekpunten, de **Edit-mode** (het 2^e gereedschap op de gereedschapsbalk licht op). Je kunt nu het fout getekend hoekpunt naar de goede plek slepen.

Alternatief om in Edit-mode te komen: selecteren en dan het gereedschap Edit kiezen (2^e in de gereedschapsbalk) óf selecteren en op F3 drukken.

- 9- Ga uit de Edit-mode door op het **Select-gereedschap** te klikken bovenin de gereedschapsbalk, of door op F2 te drukken.
- 10- Sla je bestand op (toetscombinatie **Ctrl-S**).

Laat je tekening controleren door je docent.

Instructiefilm

FAQ's:

- q- Je krijgt de waarschuwing dat de bewerking niet voltooid kan worden
- a- Activeer **laag bewerken** door in het **Voorwerpbeheer** op het potloodje te klikken.

- q- Je potloodlijn wil maar niet eindigen
- a- Dubbelklik als je de lijn wilt beëindigen

- q- Je potloodlijn eindigt steeds bij het 2^e punt
- a- Open het gereedschapsmenu door op het hoekje rechtsonder te klikken en kies de juiste pen

- q- Je ziet de hulplijnen niet
- a- Klik op het oog van de laag **Hulplijnen** in het venster **Voorwerpbeheer**

- q- Je wilt een bewerkingstapje terug
- a- Gebruik de toetsencombinatie **Ctrl-Z** om een stapje terug te gaan.
(**Ctrl-Shift-Z** is stapje vooruit)

- q- Je krijgt hoofdpijn van deze opdracht
- a- Stop ermee en ga buiten spelen.

Opdracht 2 - VoorAanzicht

- 1- Open jouw bestand **Doosje+ achternaam** en sla hem op onder *VA + jouw achternaam*.
- 2- Maak de **laag VA** actief door hem in **Voorwerpbeheer** aan te klikken. Controleer of ook het oogje en het potloodje actief zijn (niet grijs maar zwart).
- 3- *Deactiveer* in **Voorwerpbeheer** de **laag Doosje** door op het potloodje te klikken (*niet* op het oogje, anders zie je niets meer!)
- 4- Verbind met het **Polylijngereedschap** alle groene punten met elkaar tot een scheefgetrokken hoofdletter E.
- 5- Controleer of alle hoekpunten op precies de goede plaats zijn gekomen door met het muiswiel in te zoomen op de plaats waar de muiswijzer zich bevindt. (dit lukt niet met staartloze muizen)
Je kunt je letter een kleurtje geven door hem te selecteren en dan een kleur te kiezen in de kleurenbalk rechts.
Je kunt meer kleuren zien door op het **pijltje** onderaan de balk te klikken. Variaties op een kleur krijg je te zien door een kleur wat *langer* met **Select** ingedrukt te houden.
Geen kleur is het vak met het kruis helemaal vooraan in de kleurenbalk.
- 6- Sla je bestand op (toetscombinatie **Ctrl-S**).

Laat je tekening controleren door je docent.

FAQ's:

- q- Je kunt het voorwerp van je keus niet selecteren
- a- Controleer in het venster **Voorwerpbeheer** of je in de juiste laag bezig bent, en of die ook bewerkbaar is (potloodje zwart)

- q- Je kunt nog steeds het voorwerp van je keus niet selecteren
- a- Controleer of je het **Select-gereedschap** wel hebt aanstaan, en niet **Edit** of iets anders!

- q- Je hebt je tekening of stukken ervan op de verkeerde laag gemaakt
- a- Selecteer de bewuste stukken en verwijder ze met de toetsencombinatie **Ctrl-X**.
(**GEEN Delete** drukken!)
Ga daarna naar de juiste laag in het venster **Voorwerpbeheer** en plak de verwijderde stukken terug (**Ctrl-V**)

- q- Het venster **Voorwerpbeheer** is weg
- a- Klik in de werkbalk bovenin op de optie **Extra** en kies **Koppelvensters** en dan **Voorwerpbeheer**.

- q- Het venster **Voorwerpbeheer** is te vol
- a- Klik eens op het icoon met het oogje bovenin het venster **voorwerpbeheer**.

- q- Het venster **Voorwerpbeheer** is te klein of te groot
- a- Selecteer-en-schuif de rand van het venster in de gewenste positie.
Je kunt ook het hele venster naar een andere plaats slepen.

- q- Je raakt helemaal **gestoord** van deze opdracht
- a- Ga je moeder helpen met eten koken.

Opdracht 3 – BovenAanzicht en RechterZijAanzicht

BA

- 1- Open jouw bestand **VA+ achternaam** en sla hem op onder *RZA+ achternaam*.
- 2- Maak de **laag BA actief** door hem in **Voorwerpbeheer** aan te klikken. Controleer of ook het oogje en het potloodje allebei actief zijn (niet grijs maar zwart).
- 3- Deactiveer in **Voorwerpbeheer** de **laag VA** en **RZA** door op het potloodje te klikken (*niet* op het oogje, anders zie je niets meer!) Ook laag **Doosje** moet onbewerkbaar zijn!
- 4- Teken opnieuw het bovenvlak van het cornflake-doojsje met het **Polylijngereedschap**. Als je het vlak in één keer rondgetekend hebt, krijgt hij vanzelf een kleur, die je daarna kunt aanpassen (zie opdr. 2 punt 5)
- 5- **Selecteer** het vlak druk dan de toetscombinatie **Ctrl-D**. Je ziet dan vlak erboven een duplicaat ervan verschijnen.
- 6- **Selecteer** dit vlak bij het meest linkse hoekpunt en **sleep** het naar de middenpoot van de E, waar je het precies in de bovenhoek plaatst (inzoomen!).
- 7- Ga in **Edit-mode** en trek met de selectknop van de muis ingedrukt een kadertje om de twee rechtse hoekpunten.
- 8- Als je zo deze punten hebt geselecteerd, kan je ze 'beetpakken' door de onderste ervan de selectknop van de muis ingedrukt te houden en het zo te verslepen naar het uiteinde van de middenpoot van de E.
- 9- Doe stap 5-6-7-8 *nóg* een keer voor de onderste poot van de E.

RZA

- 10- **Selecteer** opnieuw het bovenste vlak van je E in het **BA** en druk eerst de toetsencombinatie **Ctrl-C** en daarna **Ctrl-X**. Het lijkt alsof er niets is gebeurd, maar je hebt nu een kopie van het bovenvlak gemaakt *op precies dezelfde plaats als het origineel* en dat niet ingevoegd, maar in het geheugen vastgelegd.
- 11- Maak nu de **laag RZA actief** door hem in **Voorwerpbeheer** aan te klikken. Zorg dat je **laag BA** niet per ongeluk kunt bewerken (potloodje grijs).
- 12- Druk de toetscombinatie **Ctrl-V** om het bovenvlak dat in het geheugen zit op precies dezelfde plaats als in het BA weer in te voegen, maar nu in **laag RZA**. (je ziet een kader met 8 zwarte hoekpuntjes verschijnen)
- 13- Ga naar **Edit-mode** door het 2^e icoon in de gereedschapsbalk te kiezen, of door op **F3** te drukken (dat is makkelijker). Het bovenvlak krijgt nu een gestippelde rand met blauwe hoekjes.
- 14- **Selecteer** de twee linkse hoekpunten door er een kadertje omheen te trekken of door ze aan te klikken met **Ctrl** ingedrukt gehouden. Handel verder als beschreven bij opdr. 3 punt 8 om de twee punten naar de onderste twee hoeken van de bovenpoot te slepen.
- 15- **Probeer zelf te bedenken** hoe je ook de andere rechterzijvlakken van de E kunt tekenen door te kopiëren en aan te passen.
- 16- **Selecteer** alles op laag RZA met de toetsencombinatie **Ctrl-A** en verander de vulkleur naar eigen inzicht. (zie opdr. 2-5) LET OP dat alleen laag RZA bewerkt kan worden! (potloodje)
- 17- Maak **Laag Doosje** en **Laag Hulplijnen** onzichtbaar door in **Voorwerpbeheer** op het oogje te klikken (grijs) en sla je werk op (**Ctrl-S**).

Je kunt als je wilt de gekleurde punten weghalen door in **Voorwerpbeheer** in de betreffende lagen de **Symbolen** te selecteren, te **Ontgrendelen** en dan te **Deleten**.

Je kunt een heel groepje selecteren door **Ctrl** ingedrukt te houden, of een rijtje door de eerste en de laatste met **Shift** aan te klikken.

Vergeet niet eerst de lagen bewerkbaar te maken! (potloodje)

Laat je tekening controleren door je docent.